

2005-ös emelt szintű informatika érettségi

Szóbeli tételek – B sorozat

E dokumentum az emelt szintű informatika érettségi egy szóbeli tételsorát tartalmazza. Két ilyen tételsorozat készült a különböző vizsganapokra (A és B sorozat). A vizsgázóknak a két sorozat tételcímei alapján kell felkészülniük.

A tételcímek után zárójelben levő számok *Az informatika tantárgy részletes vizsgakövetelménye és a vizsga leírása* dokumentumban szereplő témaköröket jelölik.

- 1.1 A kommunikáció
- 1.2 Információ és társadalom
- 2.1 Jelátalakítás és kódolás
- 2.2 A számítógép felépítése
- 3.1 Az operációs rendszer és főbb feladatai
- 7.1 Kommunikáció az interneten
- 9.1 Könyvtárak

A vizsgaleírás szerint ezeket a témaköröket kell szóban számon kérni, a többi elsajátításának ellenőrzése a gyakorlati vizsgán történik.

A vizsgázók tételcímet és a tétel témáját konkrétan megfogalmazó néhány kérdést húznak a vizsgán. A kérdések arra szolgálnak, hogy a megtanult ismereteket e kérdések mentén átgondolva, rendszerezve tárják a vizsgáztatók elé. Néhány tételcímekben szerepel a *gyakorlati példa* kifejezés. Ilyen tétel kihúzása esetén a vizsgázónak a helyszínen levő számítógépet is használnia kell a felelete során. A felkészülési idő alatt tehát gondolja át előre azt a folyamatot, azokat a lépéseket is, amelyekre szüksége lesz a számítógép használata során.

A könyvtári ismeretekre vonatkozó tételek kifejtésekor a vizsga helyszínén található könyvtári dokumentumok használatára is számítani kell.

Tételek:

- 1. A kommunikációs folyamatok csoportosítása (irány, csatorna, időbeliség alapján; példák) (1.1)**
- 2. A szoftverhez kapcsolódó jogok, felhasználási formák (1.2)**
- 3. Egészséges számítógép-használat – ergonómiai feltételek és felhasználói szokások (1.2)**
- 4. A különböző típusú jelek digitalizálhatósága, a módszerek jellemzése (szöveg, szám, kép, hang...) (2.1)**
- 5. Számábrázolások, a különböző ábrázolások előnyei, hátrányai, felhasználási területei (2.1)**

6. **A Neumann-elv hatása a számítógépek fejlődésére, Neumann János informatikával kapcsolatos munkássága** (2.2)
7. **A számítógép elvi felépítése és az alapegységek** (2.2)
8. **Mágneses háttértárak és tárolási technológiák** (2.2)
9. **Napjaink jellegzetes nyomtatóinak működési elve, a nyomtatók jellemzői** (2.2)
10. **A helyi hálózat topológiája, hálózati eszközök** (2.2)
11. **Képek bináris ábrázolása (színmélység, képfelbontás, tömörítés, példák)** (2.2)
12. **A számítógép, az operációs rendszer indulásának és leállításának folyamata; leállítás szoftveres és más rendellenesség esetén** (3.1)
13. **Állományok tárolása, kezelése, rendszerezése egy operációs rendszerben** (3.1)
14. **Adatok tömörített tárolása – előnyök és hátrányok** (3.1)
15. **Vírusok felismerése, védekezés ellenük (fertőzésre utaló jelek, vírusirtó programok és módszerek)** (3.1)
16. **A tanult operációs rendszer hibafeltáró, hibakezelő és karbantartó szolgáltatásai (háttértárvizsgálat, memória, futó programok)** (3.1)
17. **Számítógépes hálózatok kommunikációs szolgáltatásai; a szolgáltatások csoportosítása néhány tipikus jellemző alapján** (3.1)
18. **Elektronikus levelezés, levelezés több felhasználóval (*gyakorlati példa*)** (7.1)
19. **Elektronikus levelezés, levelek kezelése (*gyakorlati példa magyar nyelvű webes felületen*)** (7.1)
20. **Fájlok hálózati átvitelének különböző lehetőségei (kapcsolódási módok és feltételek, *gyakorlati példa*)** (7.1)
21. **Elektronikus információkeresési stratégiák (*gyakorlati példák*)** (7.1)
22. **Internetes keresőrendszerek használata (összetett keresési feltételek, keresés online adatbázisokban, *gyakorlati példa*)** (7.1)
23. **A könyvtár fogalma, szerepe az információszerzés folyamatában; könyvtártípusok** (9.1)
24. **Különböző típusú dokumentumok ismerete, felhasználása a tájékoztatóban, illetve az ismeretszerzésben** (9.1)
25. **Tájékoztatót segítő eszközök a könyvtárban; katalógusok és adatbázisok** (9.1)